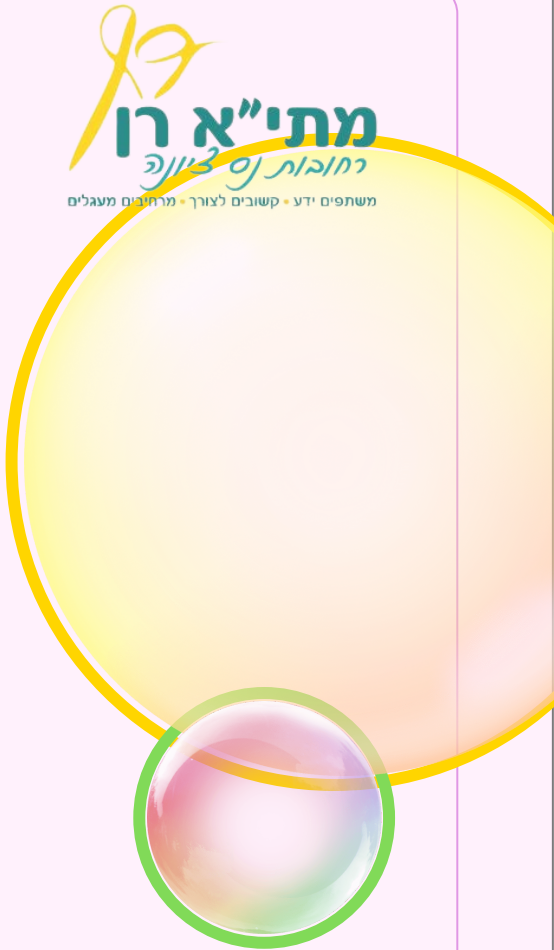


3+

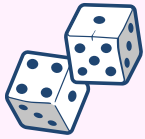
מַמַּת־יָם?



משתפים ידע • קשובים לצורך • מרחיבים מעגלים



גן מור



מַמַּתִּים? גן מור

הוראות משחק

המשחק הוא קבוצתי. מתקדמים ביחד על המסלול עם דמות אחת. בכל תור משחק/ת ילד/ה אחר/ת.

מטרות אפשריות למשחק:

א. לשחק וליהנות.

ב. לשחק, ליהנות ולהגיע לסוף המסלול.

מתחילים במשבצת ההתחלה. מטילים את הקוביה ומתקדמים על המסלול בהתאם למספר שיצא.

כל שחקן מגיע בתורו למשבצת בצבע מסוים ועליו להציג כיצד מתאים לדבר במעגל שיצא. לדוגמא:

משבצת **סגולה** (אני-) השחקן יכול לספר על המאכל האהוב עליו / יכול לחבק את עצמו. / יכול לספר היכן הוא גר.

משבצת **כחולה** (משפחה-) השחקן יכול לאמר: אני אוהב את אבא שלי / אמא שלי יפה.

משבצת **ירוקה** (חברים-) השחקן יכול לאמר: רוצה לשחק איתי בכדור? / בוא נצא לחצר ביחד.

משבצת **צהובה** (צוות-) השחקן יכול לאמר כמו הגננת: היום ילדים נלמד על הגוף שלי / היום נקרא סיפור.

משבצת **אדומה** (זרים-) השחקן לא יאמר כלום. עם זרים לא מדברים. יש ילדים שישימו יד על הפה כדי להדגים זאת.

הנחיות לצוות

ילדים לומדים הכי הרבה כשהם משחקים, ואנחנו יכולים ללמוד הכי הרבה על הילדים ועל הבוגרים שיהיו, כאשר אנחנו משחקים איתם. ניתן ללמוד על החשיבה, הערכים, השפעת הסביבה, השאיפות והחלומות שלהם,

מַמַּתִּים? הומצא, נוצר ושוחק על ידי ילדי גן מור המקסימים. המשחק מתאים לילדים בגיל הרך.

מה בערכה? לוח משחק

מה צריך להכין?

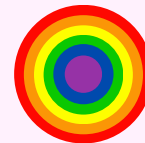


להדפיס את לוח המשחק, לגזור, לניילן ולשחק (גם הצוות).



מה עוד צריך? קוביית משחק וחייל/בובת משחק

מומלץ לשחק במשחק של גן מור אחרי מפגשים בהם למדו הילדים את מודל מעגלים, יודעים להבחין בין הצבעים ולפרט איזה סוג של מגע ודיבור מותאמים בכל מעגל. את המעגל הכתום של הקהילה לא נלמד בשלבים הראשונים.



סיגל וינטור, רכזת חינוך מיני מתי"א רן

שרון סמל, מנהלת גן מור

וילדי גן מור, תשפ"ב

